

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской краеведческой игры для учащихся 1-4 классов «Я – тагильчанин» в 2015 – 2016 учебном году

Общие положения

Городская краеведческая игра «Я – тагильчанин» (далее – Игра) проводится для учащихся 1-4 классов в целях патриотического воспитания, создания условий развития младшего школьника на примере знакомства с историей малой родины. Игра способствует участию школьников города Нижний Тагил в реализации областной целевой программы «Патриотическое воспитание граждан в Свердловской области» на 2014 - 2020 годы и «Концепции Федеральной целевой программы развития образования до 2020 года».

К краеведческому поиску привлекаются семьи учащихся. Игра проходит во взаимодействии с различными учреждениями и организациями, содействие оказывают музеи и библиотеки города.

Организация участия учащихся в Игре может быть составляющей аксиологического модуля модели внеурочной деятельности образовательного учреждения при реализации ФГОС.

Учредителем Игры является управление образования Администрации города Нижний Тагил.

Организатор Игры - МБУ ДО городской Дворец детского и юношеского творчества во взаимодействии с Домом творчества Ленинского р-на, Домом творчества Т/С р-на, Дзержинским Дворцом Детского творчества.

Основная тема Игры на 2015–2016 учебный год – **«Нижний Тагил - город мастеров!»** – посвящается 200-летию механика Амоса Черепанова, 185-летию живописца В.П. Худоярова, 270 лет тагильскому промыслу лаковой живописи по металлу.

Цель Игры

Привлечение учащихся 1-4 классов к познанию родного края через знакомство с историей Нижнего Тагила.

Задачи Игры

- Воспитание в подрастающем поколении патриотизма и гражданственности, интереса к истории малой Родины, семьи, исторических и национальных корней своего народа.
- Формирование у младших школьников представлений о многообразии профессий в современном мире.
- Развитие творческих способностей учащихся
- Приобретение обучающимися опыта самостоятельного социального действия в процессе поисково-исследовательской деятельности.

Участники Игры

Участниками Игры являются учащиеся 1-4 классов общеобразовательных учреждений города, педагоги, родители.

Условия проведения Игры

Игра проходит в течение учебного года с сентября 2015 года по май 2016 года в 3 этапа:

1 этап – в общеобразовательных учреждениях. На данном этапе педагогами, ответственными за проведение Игры, организуется краеведческий поиск по направлениям Игры:

- Изучение деятельности тагильских мастеров, внесших заметный вклад в развитие Нижнего Тагила (викторины, интеллектуальные игры, конкурсы и др.);
- Знакомство с многообразием профессий жителей Нижнего Тагила (экскурсии на предприятия и учреждения города, рассказы, конкурсы и др.);
- Подготовка исследовательской работы в соответствии с критериями (*Приложение №1*) по темам:
 - «**Тагильские мастеровые**»
 - «**Трудовая династия моей семьи**»
 - «**Редкие и забытые профессии**»
 - «**Профессии будущего**»
 - «**Трудовой подвиг**» (из семейного архива)

Школьный этап – до 07.12 2015 г.;

- Подготовка творческого проекта «**Все работы хороши!**» (агитбригада). Положение по проведению смотра агитбригад в образовательные учреждения направляется в январе 2016 г. Школьный этап – до 10.03 2016 г.;
- Встречи с людьми разных профессий, оформление страницы рукописной книги «**Мастер своего дела**» (А3 с фотографиями) в соответствии с критериями (*Приложение №1*); страницы книги должны быть оформлены – апрель 2016 года.
- Создание генеалогического древа «**Профессии моей семьи**» (формат А4)
- «**Профессии моих родителей**» (социологический опрос), по результатам анкетирования каждое учреждение готовит сводную таблицу формата А4 (*Приложение №2*) оформленную в папке, в печатном варианте - Шрифт Times New Roman, кегль 14, интервал 1,0,) – апрель 2016 года;
- Оформление выставки «**Герб моей семьи**» (формат А 4) - апрель 2016 года.

Для участия в районном этапе каждое общеобразовательное учреждение представляет в указанные сроки по направлениям на конкурс:

- 1 лучшую исследовательскую работу;
- 1 творческий проект (время выступления до 7 мин).

На данном этапе школьными координаторами Игры проводится старт Игры (октябрь 2015 года) и итоговое мероприятие (апрель 2016 года).

2 этап – районный (проводится с Домом творчества Ленинского р-на, Домом творчества Т/С р-на, Дзержинским Дворцом Детского творчества). Координаторы Игры организуют мероприятия, направленные на активизацию участия общеобразовательных учреждений района в Игре, формируют жюри для подведения итогов по направлениям Игры по представленным материалам. Районное жюри присуждает лучшим общеобразовательным учреждениям 1, 2, 3 места, определяет участников 3 городского этапа.

На городской этап по итогам районного этапа представляются:

- Исследовательская работа - победитель районного этапа (1 место) – 11.12.2015 года;
- 5 творческих проектов – 15.03.2016 года.

На районном этапе в течение года координатор посещает не менее 2 мероприятий в каждом общеобразовательном учреждении (мероприятия для посещения определяются общеобразовательным учреждением).

3 этап – городской (проводится в МБУ ДО городском Дворце детского и юношеского творчества). На данном этапе подводятся итоги по направлениям Игры среди общеобразовательных учреждений, победителей районного этапа, определяются победители и призеры Игры (1, 2, 3 места):

- исследовательская работа победитель районного этапа (1 место) – 17.12.2015 года;

- 5 творческих проектов – 18.03.2016 года.

МБУ ДО городской Дворец детского и юношеского творчества по направлениям Игры формирует городское жюри.

В рамках Игры проводятся «Шахматные баталии» по Положению МБОУ ДОД Шахматно-шашечного центра и «Зарничка» (февраль).

В общеобразовательных учреждениях информация об Игре может быть представлена в классных уголках, на школьных стендах.

Мероприятия Игры освещаются на сайтах МБУ ДО ГДДЮТ, управления образования и средствах массовой информации.

Подведение итогов и награждение.

Призовые места в каждом направлении определяются количеством набранных баллов:

1 место- 5 баллов

2 место- 4 баллов

3 место- 3 балла

По окончании городского этапа Игры проводится городской праздник «Я – тагильчанин» с награждением победителей и призеров Игры (май 2016 года).